

```

;*****
; Radio mit dem RDA5807 Modul und ATTiny44, Platine TN20181024, Takt 1MHz intern, default
; Fusebytes 62/DF, Beschaltung: PA7=Btn left, PA6=Btn right (jeweils nach Masse),
; PA0 - PA3: LEDs zur Statusanzeige, PB0=SDA, PB1=SCL = I2C Interface per "Bitbanging"
; Bedienung: Kurze Tastendrücke => Senderwechsel, lange Tastendrücke => Lautstärke ändern
;
; 07/11/2018, erstellt mit AVRStudio 4.17, (c) T. Neveling
;*****
;

.includef "tn44Adef.inc"           ; ATTiny44 Definitionsdatei einbinden

.def    IntReg      = r14          ; Zur SREG-Sicherung während des Timer0 Interrupts
.def    NULL        = r15          ; immer = 0
.def    temp1       = r16          ; Universalvariablen
.def    temp2       = r17          ;
.def    temp3       = r18          ;
.def    fm Index   = r19          ; Nummer des eingestellten Senders
.def    Keys        = r20          ; Zur Tasten Entprellung
.def    Counter     = r21          ; Steuert die LED Ausgabe (Sender bzw. Lautstärke)
;
; RDA5807 Steuerbytes
.def    fm Hi        = r2          ; Empfangsfrequenz => R3hi/lo
.def    fm Lo        = r3          ;
.def    Volume       = r22          ; Lautstärke (0..15) => R5lo (Bits 0..3)
;
.cseg
;
; Interrupt Vektoren
.org 0             rjmp start    ; Reset Handler, Startadresse 0
.org OVF0Addr      rjmp t0int    ; 16,384ms Overflow Interrupt: Tastenabfrage
;
start:
    ldi temp1, LOW(RAMEND)      ; Stackpointer setzen
    out SPL, temp1
    ldi temp1, HIGH(RAMEND)
    out SPH, temp1
;
    ldi temp1, 0x0F            ; Ports initialisieren
    out DDRA, temp1           ; PA0-PA3 sind Ausgänge für die LEDs
    ldi temp1, 0xFF            ; Pullup Widerstände an PA6 und PA7 (Tasten)
    out PORTA, temp1          ; Alle 4 LED zunächst einschalten
    rcall i2c_init             ; I2C Ports signale PB0/PB1 initialisieren
;
    clr Keys                 ; Variablen initialisieren
    clr NULL                 ; immer = 0
    ldi Volume, 0x0F          ; Maximale Lautstärke einstellen (Range 0 - 15)
;
    ldi temp1, 170             ; RDA5807 Hardware Reset abwarten! (680ms)
    rcall delay_4ms
;
    ldi temp2, Last FM + 4    ; Startfrequenz aus EEPROM lesen: temp2 = Adresse
    rcall EE Read              ; Byte nach fm index lesen
    rcall fm_get_channel      ; RDA5807 konfigurieren & Startsender einstellen
;
; Timer0: 16,384ms Overflow Interrupt zur Tastenabfrage und Entprellung
    ldi temp1, (1<<CS01) | (1<<CS00)
    out tccr0b, temp1          ; Prescaler 1/64 => 64 * 256 / 1MHz = 16,384ms
    ldi temp1, 1<<TOIE0
    out timsk0, temp1          ; Timer0 Interrupt freigeben
    sei                       ; globale Interrupt Freigabe
;
; Leere Main Schleife
main: rjmp main
;
;*****
;* Timer Interrupt zur Tasten Auswertung, Iteration 16,384ms *
;*****
t0int:
    push temp1
    in intreg, sreg
;
    cpi Keys, 0
    brne KeysNotZero           ; beim letzten Mal war keine Taste gedrückt
    sbis PINA, 6                ; Tasten neu abfragen
    rcall btn_left               ; btn_left wurde gedrückt
    sbis PINA, 7
    rcall btn_right              ; btn_right wurde gedrückt

```

```

rjmp t0intx
;
KeysNotZero: ; Keys waren beim letzten Mal <> 0: jetzt neu prüfen
    clr Keys
    sbis PINA, 6
    sbr Keys, 1
    sbis PINA, 7 ; wenn keine Taste mehr gedrückt ist: Keys = 0
    sbr Keys, 1
;
t0intx:
    rcall LED Anzeige
    out sreg, intreg
    pop temp1
    reti
;
LED Anzeige: ; Lautstärke und Senderindex im Wechsel anzeigen
    dec Counter
    cpi Counter, 170
    brlo LED Anzeige_1 ; Senderindex für ca. 3s zeigen
    mov temp1, Volume
    rjmp LED Anzeige_2 ; Lautstärke für ca. 1s zeigen
;
LED Anzeige_1:
    mov temp1, fm_Index
;
LED Anzeige_2: ; Pull-up Widerstände an den Tasten PA6 & PA7 beibehalten
    ori temp1, 0b11110000
    out PORTA, temp1
    ret
;
btn left: ; Taste links
    ldi temp1, 100
    rcall delay 4ms ; 400ms
    sbic PINA, 6
    rjmp btn left_1 ; kurzer Tastendruck
    sbr Keys, 1 ; Taste ist weiterhin gedrückt
    rcall fm vol decr ; Lautstärke verringern
    rjmp btn_left_2
;
btn left_1: ; vorheriger Sender aus der Tabelle
    rcall fm_prev
;
btn left_2: ; vorheriger Sender aus der Tabelle
    ret
;
btn right: ; Taste rechts
    ldi temp1, 100
    rcall delay 4ms ; 400ms
    sbic PINA, 7
    rjmp btn right_1 ; kurzer Tastendruck
    sbr Keys, 1 ; Taste ist weiterhin gedrückt
    rcall fm vol incr ; Lautstärke erhöhen
    rjmp btn_right_2
;
btn right_1: ; nächster Sender aus der Tabelle
    rcall fm_next
;
btn right_2: ; nächster Sender aus der Tabelle
    ret
;
; Frequenztabelle für Festfrequenzen (Raum Bremen, Stand 10/2018)
; Berechnung: fhi/flo = (Frequenz * 10 - 870) * 64 + 16
; Beispiel 95,0 MHz: fhi/flo = (950 - 870) * 64 + 16 = 5136 = 0x1410
fm Stations:
;      High   Low                                Index
    .db 0x03, 0x50      ; Bremen 2      88,3MHz  0
    .db 0x07, 0x10      ; Energy Bremen 89,8MHz  1
    .db 0x0A, 0x50      ; NDR1          91,1MHz  2
    .db 0x11, 0x10      ; Bremen 1      93,8MHz  3
    .db 0x12, 0x90      ; NDR Kultur    94,4MHz  4
    .db 0x14, 0x10      ; NDR Info      95,0MHz  5
    .db 0x20, 0x10      ; NDR2          99,8MHz  6
    .db 0x21, 0x50      ; DKultur       100,3MHz 7
    .db 0x23, 0x90      ; Bremen 4      101,2MHz 8
    .db 0x26, 0x50      ; ffn           102,3MHz 9
    .db 0x2E, 0xD0      ; Antenne NDS  105,7MHz A
    .db 0x32, 0x50      ; DLF           107,1MHz B
;
fm get channel:
    ldi ZL, LOW(fm Stations*2) ; Zeiger auf die Frequenztabelle
    ldi ZH, HIGH(fm Stations*2)
    mov temp1, fm_Index ; Nr des einzustellenden Senders
    lsl temp1 ; *2, da 2 Byte je Eintrag
    add ZL, temp1

```

```

    adc ZH, NULL           ; eigentlich unnötig, da Addr(fm Stations < 256 Byte)
    lpm fm Hi, Z+          ; Bytes in Frequenzregister kopieren
    lpm fm lo, Z
    rcall fm command
    ldi temp2, Last_FM + 4 ; gewählte Empfangsfrequenz einstellen
    rcall EE_Write          ; Sender Index im EEPROM speichern
    ret

;
fm prev:                  ; Wechsel zwischen gespeicherten Festfrequenzen
    dec fm Index
    cpi fm Index, 255
    brne fm prev_01
    ldi fm Index, 10
fm prev_01:                ; wieder oben in Tabelle anfangen
    rcall fm_get_channel
    ret

;
fm next:                  ; Wechsel zwischen gespeicherten Festfrequenzen
    inc fm Index
    cpi fm Index, 12
    brne fm next_01
    clr fm Index
fm next_01:                ; wieder am Tabellenanfang beginnen
    rjmp fm_prev_01
;

fm vol incr:              ; Der Rest ist wie oben
    inc Volume
    cpi Volume, 16
    brne fm vol incr_01
    dec Volume
fm vol incr_01:            ; max 15
    clr fm lo
    rcall fm_command
    ret

;
fm vol decr:              ; Lautstärke verringern
    dec Volume
    cpi Volume, 255
    brne fm vol decr_01
    inc Volume
fm vol decr_01:            ; min 0
    rjmp fm_vol_incr_01
;

fm command:                ; Das Beschreiben der 16 Bit Register erfolgt ab R02
    rcall i2c start
    ldi temp1, (0x10 << 1) ; aufsteigend, immer erst High Byte, dann Low Byte
    rcall i2c write           ; I2C Adresse für sequenziellen Zugriff (schreibend)
    ldi temp1, 0b11010000
    rcall i2c write
    ldi temp1, 0b00000101
    rcall i2c write
    mov temp1, fm Hi
    rcall i2c write
    mov temp1, fm Lo
    rcall i2c write
    ldi temp1, 0x04
    rcall i2c write
    ldi temp1, 0x00
    rcall i2c write
    ldi temp1, 0x88
    rcall i2c write
    ldi temp1, 0x80
    or temp1, Volume
    rcall i2c write
    rcall i2c_stop
    ret

;
i2c init:                  ; ### Basisfunktionen zur I2C Ansteuerung ###
    cbi PORTB, 0
    cbi PORTB, 1
    rcall scl_hi
    rcall sda_hi
    ret

;
i2c start:                 ; rcall sda_lo
    rcall scl_lo
    ret

```

```

; i2c stop:
rcall scl_hi
rcall sda_hi
ret

; i2c write:                                ; Byte aus temp1 auf I2C ausgeben
ldi temp2, 8                                ; 8 Bit seriell schreiben
i2c wr 0:                                     ; oberes Bit zuerst
sbrc temp1, 7
rcall sda_hi
sbrs temp1, 7
rcall sda_lo
rcall scl_hi
rcall scl_lo
lsl temp1
dec temp2
brne i2c wr 0
rcall sda_hi
rcall scl_hi
sbis PINB, 0
ldi temp1, 1
rcall scl_lo
ret

; i2c delay:                                 ; wird in i2c_write weiter benutzt
push temp1
ldi temp1, 7
i2c delay 0:
dec temp1
brne i2c delay_0
pop temp1
ret

; scl_lo:
sbi DDRB, 1
rcall i2c_delay
ret

; scl_hi:
cbi DDRB, 1
rcall i2c_delay
ret

; sda_lo:
sbi DDRB, 0
rcall i2c_delay
ret

; sda_hi:
cbi DDRB, 0
rcall i2c_delay
ret

; delay 4ms:                                 ; temp1 = Multiplikator wird vorher gesetzt
delay 0:                                     ; Konstanten hier für 1MHz µC Takt
ldi temp2, 50

delay 1:
ldi temp3, 26

delay 2:
dec temp3
brne delay_2
dec temp2
brne delay_1
dec temp1
brne delay_0
ret

;      ### EEPROM lesen und schreiben (hierzu ggf. Interrupts sperren) ###

EE Read:                                     ; 1 Byte aus Adresse temp2 nach fm_index einlesen
sbic EECR, EPEE                               ; prüfe ob vorheriger Schreibzugriff beendet ist
rjmp EE Read                                  ; wenn nicht, weiter prüfen
out EEARH, NULL                               ; Adresse in EEPROM Adressregister laden, High hier immer = 0
out EEARL, temp2                             ; Low Addressbyte gemäß Vorgabe
sbi EECR, EERE                               ; Lesen aktivieren EEPROM-Read-Bit im EEPROM Controlreg.
in fm_index, EEDR                            ; Daten aus EEPROM Dataregister in µC Register kopieren
ret

```

```
;  
EE Write:           ; 1 Byte aus fm_index nach Adresse temp2 schreiben  
    sbic EECR, EEPE      ; prüfe ob der letzte Schreibzugriff beendet ist  
    rjmp EE Write        ; wenn nicht, weiter prüfen  
    ldi temp3, (0<<EEP01) | (0<<EEP00)    ; Modus: Löschen und (über)schreiben  
    out EECR, temp3      ; Adresse in EEPROM Adressregister laden, High hier immer = 0  
    out EEARH, NULL       ; Low Addressbyte gemäß Vorgabe  
    out EEARL, temp2      ; Datenbyte in EEPROM Datenregister schreiben  
    sbi EECR, EEMPE       ; Schreiben vorbereiten  
    sbi EECR, EEPE        ; Und los !  
    ret  
;  
.eseg  
Last_FM:    .db 0, 0, 0, 0, 0, 0      ; Daten im EEPROM definieren  
            ; EEPROM Speicherung von fm_index im 5. Byte
```